

Ideenmatrix

DEMOKRATIE

LABORE

Du möchtest ein Spiel entwickeln, hast aber noch keine Ideen? Kreuze spannende Elemente in den jeweiligen Boxen an und sieh, was dabei rauskommt. Du kannst dir auch eigene Elemente ausdenken.

Hast du dich für eine Kombination entschieden, gibst du dem Spiel einen Titel und skizzierst ein Logo.



CC-BY-SA | OKF DE
Basierend auf „Interactive Fiction -
Ideenmatrix“ der Initiative Creative
Gaming e.V.

| ORT / SZENE | OBJEKTE | HAUPTFIGUREN | AUFGABEN |
|---|--|---|---|
| <input type="checkbox"/> Geisterhaus <input type="checkbox"/> Bushaltestelle <input type="checkbox"/> Vor einem Vulkan <input type="checkbox"/> Fremder Planet <input type="checkbox"/> Schule / Schulhof <input type="checkbox"/> Zuhause <input type="checkbox"/> (Raum-) Schiff <input type="checkbox"/> Steinzeithöhle <input type="checkbox"/> Wüste / Meer <input type="checkbox"/> Schloss <input type="checkbox"/> Zukunft <input type="checkbox"/> Geheimbasis <input type="checkbox"/> Spiel- / Zeltplatz <input type="checkbox"/> Sporthalle <input type="checkbox"/> Bäckerei <input type="checkbox"/> Fahrradweg <input type="checkbox"/> Jugendclub <input type="checkbox"/> Schultoilette <input type="checkbox"/> Museum für ... <input type="checkbox"/> Supermarkt <input type="checkbox"/> Ferienhaus <input type="checkbox"/> Kriegsgebiet <input type="checkbox"/> Lehrerzimmer <input type="checkbox"/> Park <input type="checkbox"/> Gefängnis <input type="checkbox"/> ----- <input type="checkbox"/> ----- | <input type="checkbox"/> Dinosaurier <input type="checkbox"/> Taschenlampe <input type="checkbox"/> Geist <input type="checkbox"/> Schatz(truhe) <input type="checkbox"/> Eis <input type="checkbox"/> Seltene Blume <input type="checkbox"/> Kette <input type="checkbox"/> Alien <input type="checkbox"/> Bombe <input type="checkbox"/> Amulett <input type="checkbox"/> Maschine <input type="checkbox"/> Seil <input type="checkbox"/> Seltene Tierart <input type="checkbox"/> Übeltäter*in <input type="checkbox"/> Talente <input type="checkbox"/> Fahrrad <input type="checkbox"/> Fahr- / Flugzeuge <input type="checkbox"/> Handy / PC <input type="checkbox"/> Geld <input type="checkbox"/> Zeit / -Maschine <input type="checkbox"/> Andenken <input type="checkbox"/> Dokumente / Fotos <input type="checkbox"/> Gesetz / Petition <input type="checkbox"/> Waffen <input type="checkbox"/> Boot <input type="checkbox"/> ----- <input type="checkbox"/> ----- | <input type="checkbox"/> Geschwister <input type="checkbox"/> Freunde <input type="checkbox"/> Du selbst <input type="checkbox"/> Superheld*in <input type="checkbox"/> (Schatz-) Jäger*in <input type="checkbox"/> Eltern <input type="checkbox"/> Kinder <input type="checkbox"/> Fee / Magier*in <input type="checkbox"/> Dr. / Detektiv*in <input type="checkbox"/> Samurai <input type="checkbox"/> Ninja <input type="checkbox"/> Vampir <input type="checkbox"/> Werwolf <input type="checkbox"/> Meermensch <input type="checkbox"/> Pirat <input type="checkbox"/> Zombie <input type="checkbox"/> Dinosaurier <input type="checkbox"/> Roboter <input type="checkbox"/> Monster <input type="checkbox"/> Außerirdische <input type="checkbox"/> Lehrer*in <input type="checkbox"/> Politiker*in <input type="checkbox"/> Verkäufer*in <input type="checkbox"/> Chef*in <input type="checkbox"/> Haus- / Tiere <input type="checkbox"/> ----- <input type="checkbox"/> ----- | <input type="checkbox"/> fliehen <input type="checkbox"/> klauen <input type="checkbox"/> suchen / finden <input type="checkbox"/> kaufen <input type="checkbox"/> bauen <input type="checkbox"/> ausgehen <input type="checkbox"/> besiegen <input type="checkbox"/> erkunden <input type="checkbox"/> fangen <input type="checkbox"/> ausfragen <input type="checkbox"/> besuchen <input type="checkbox"/> verhandeln <input type="checkbox"/> tauschen <input type="checkbox"/> basteln <input type="checkbox"/> erlernen <input type="checkbox"/> überzeugen <input type="checkbox"/> helfen <input type="checkbox"/> unterstützen <input type="checkbox"/> sammeln <input type="checkbox"/> übersetzen <input type="checkbox"/> schreiben <input type="checkbox"/> verstecken <input type="checkbox"/> begründen <input type="checkbox"/> klettern <input type="checkbox"/> rennen <input type="checkbox"/> ----- <input type="checkbox"/> ----- |
| ENDBEDINGUNGEN <input type="checkbox"/> Zeitlimit <input type="checkbox"/> Punkte erreicht <input type="checkbox"/> Alle Leben verloren <input type="checkbox"/> Zielort erreicht <input type="checkbox"/> Tätigkeit beendet <input type="checkbox"/> Rundenanzahl <input type="checkbox"/> Objekt erhalten <input type="checkbox"/> Gegner*in besiegt <input type="checkbox"/> Höher als.. <input type="checkbox"/> Kleiner als.. <input type="checkbox"/> Weiter als.. <input type="checkbox"/> Schneller als.. <input type="checkbox"/> ----- <input type="checkbox"/> ----- | TITEL UND LOGO <div style="height: 200px; border: 1px solid black;"></div> | | |

Für wen ist das Spiel?

Wen spielt man?

Was erklärst du im Spiel?
